

第九节 ARP、ICMP 和分组转发过程

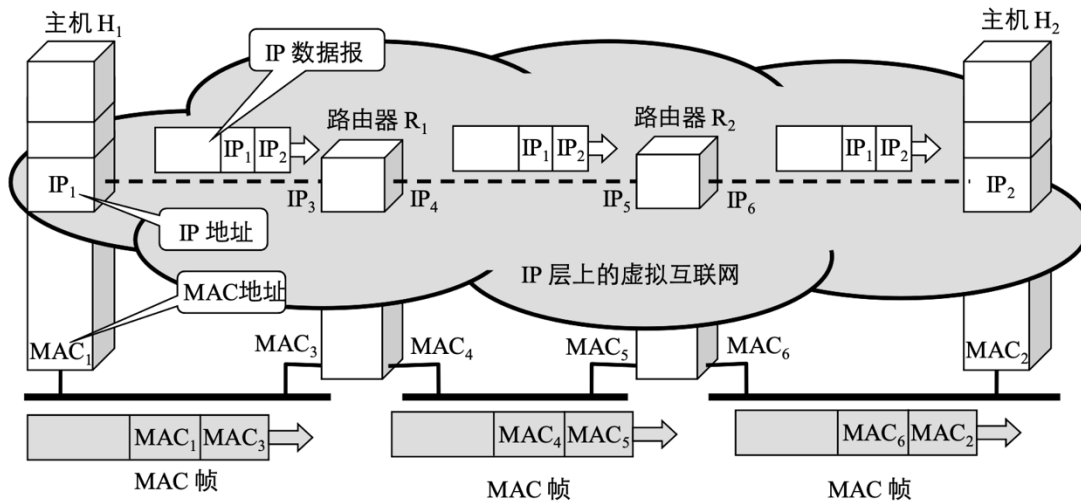
一、课程目标

了解网络层相关概念，掌握 ARP、ICMP 和分组转发过程。

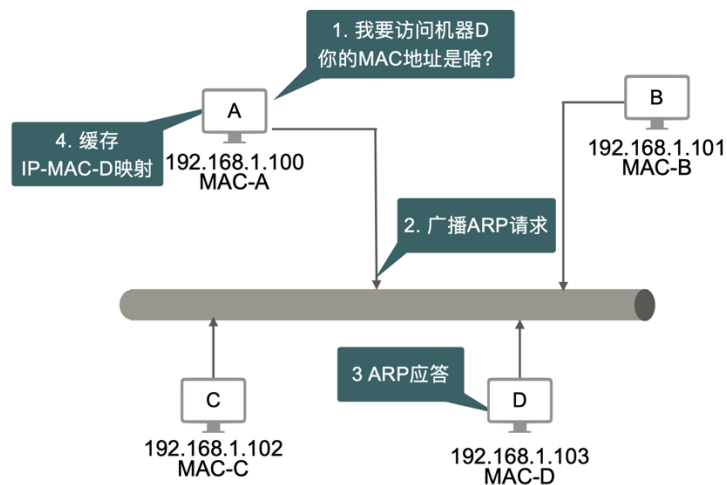
二、课程内容

1、从网络层看数据包的传输过程：

- (1) MAC 地址是物理地址，IP 地址是逻辑地址。
- (2) 有的局域网是异构的，并没有采用 MAC 地址机制，需要对 MAC 地址做地址转换。引入 IP 地址屏蔽数据链路层差异。
- (3) 硬件地址与物理位置无关，IP 地址与物理地址有关。

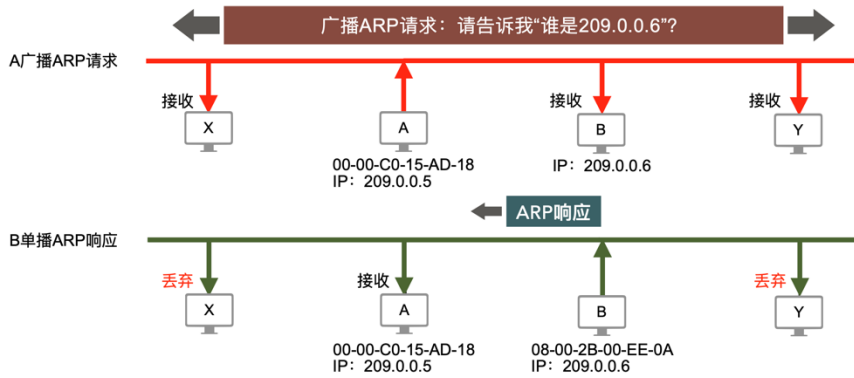


2、**ARP 协议【RFC 826】**：获取同一个局域网上已知 IP 地址的主机（适配器）或路由器的 MAC 地址，解决 IP 地址和 MAC 地址的映射问题。ARP 协议不能穿透路由器。



3、ARP 请求以广播帧形式发送，所有主机接收该帧；ARP 响应以单播帧形

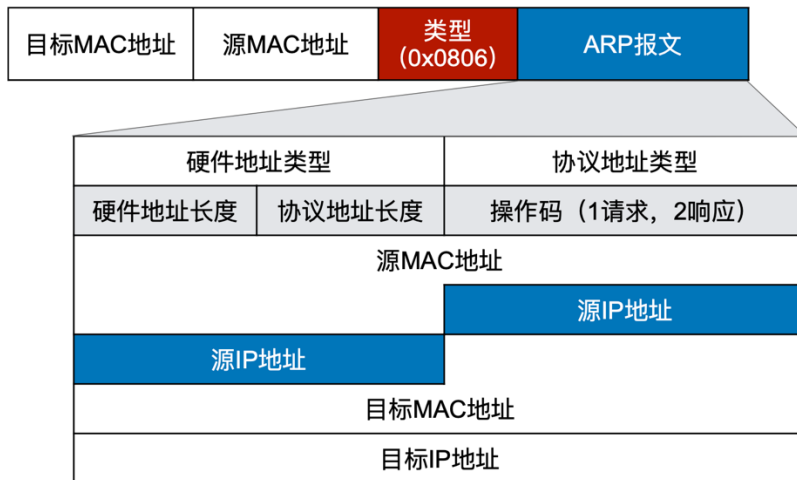
式发送，只有目标主机接收。



4、ARP 缓存: 存放最近获得的 IP 地址到 MAC 地址的绑定，以减少 ARP 广播的数量。

```
Mac-mini-2:~ li$ arp -a
? (192.168.1.1) at d4:41:65:ee:5c:c0 on en0 ifscope [ethernet]
? (192.168.1.4) at 80:d6:5:16:c5:7a on en0 ifscope [ethernet]
? (192.168.1.8) at 8c:fe:57:39:8b:1b on en0 ifscope [ethernet]
? (224.0.0.251) at 1:0:5e:0:0:fb on en0 ifscope permanent [ethernet]
```

5、ARP 报文格式



```
Frame 136: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured (336 bits) on inter
Ethernet II, Src: Elitegro_4f:47:d2 (74:27:ea:4f:47:d2), Dst: Broadcast (ff:f
Address Resolution Protocol (request)
Hardware type: Ethernet (1) ← 硬件地址类型: 以太网
Protocol type: IPv4 (0x0800) ← 协议地址类型: IP地址
Hardware size: 6 ← 硬件地址长度: 6字节
Protocol size: 4 ← 协议地址长度: 4字节
Opcode: request (1) ← 操作码: 1表示请求
Sender MAC address: Elitegro_4f:47:d2 (74:27:ea:4f:47:d2) ← 发送方硬件地址
Sender IP address: 172.20.28.40 ← 发送方IP地址
Target MAC address: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00) ← 目标硬件地址: 未知
Target IP address: 172.20.31.254 ← 目标IP地址
```

```

  > Frame 137: 60 bytes on wire (480 bits), 60 bytes captured (480 bits) on inter
  > Ethernet II, Src: Hangzhou_e1:c9:06 (00:0f:e2:e1:c9:06), Dst: Elitegro_4f:47:
  > Address Resolution Protocol (reply)
  Hardware type: Ethernet (1)
  Protocol type: IPv4 (0x0800)
  Hardware size: 6
  Protocol size: 4
  Opcode: reply (2) ← 操作码: 2表示响应
  Sender MAC address: Hangzhou_e1:c9:06 (00:0f:e2:e1:c9:06)
  Sender IP address: 172.20.31.254
  Target MAC address: Elitegro_4f:47:d2 (74:27:ea:4f:47:d2)
  Target IP address: 172.20.28.40
  
```

6、ARP 协议流程

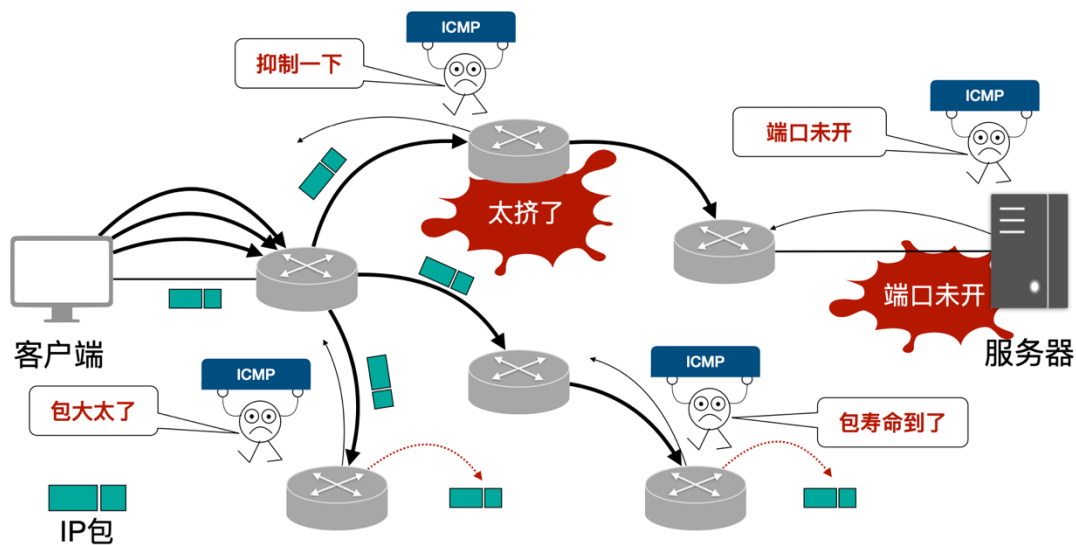
(1) 当主机 A 欲向本局域网上的某个主机 B 发送 IP 数据报时，就先在其 ARP 高速缓存中查看有无主机 B 的 IP 地址。

(2) 如有，就可查出其对应的硬件地址，再将此硬件地址写入 MAC 帧，然后通过局域网将该 MAC 帧发往此硬件。

(3) 如没有，ARP 进程在本局域网上广播发送一个 ARP 请求分组，收到 ARP 响应分组后，将得到的 IP 地址到硬件地址的映射写入 ARP 高速缓存。

7、ICMP 协议：为了更有效地转发 IP 数据报和提高交付成功的机会，在网络层使用网际控制报文协议 ICMP，是一种特殊的 IP 协议(不是更高层协议)。

主要功能：主机或路由器报告差错情况和提供有关异常情况的报告



ICMP 报文分为两种：差错报告报文和询问应答报文。

常见差错报告报文包括 (1) 终点不可达、(2) 超时、(3) 参数错误、(4) 改变路由(重定向, Redirect)。

常见询问应答报文包括 (1) 回送请求和回答报文、(2) 时间戳请求和回答报文。

| Type | Code | Description | Query | Error |
|------|------|---|-------|-------|
| 0 | 0 | Echo Reply: 回送回答 (ping应答) | √ | |
| 3 | 0 | Network Unreachable: 网络不可达 | | √ |
| 3 | 1 | Host Unreachable: 主机不可达 | | √ |
| 3 | 2 | Protocol Unreachable: 协议不可达 | | √ |
| 3 | 3 | Port Unreachable: 端口不可达 | | √ |
| 3 | 5 | Source routing failed: 源站选路失败 | | √ |
| 3 | 6 | Destination network unknown: 目的网络未知 | | √ |
| 3 | 7 | Destination host unknown: 目的主机未知 | | √ |
| 5 | 1 | Redirect for host: 主机重定向 | | √ |
| 8 | 0 | Echo request: 回送请求 (ping请求) | √ | |
| 11 | 0 | TTL equals 0 during transit: 传输期间生存时间为0 | | √ |
| 12 | 0 | IP header bad (catchall error): 坏的IP首部 (包括各种差错) | | √ |
| 17 | 0 | Address mask request: 地址掩码请求 | √ | |
| 18 | 0 | Address mask reply: 地址掩码应答 | √ | |

8、ICMP 协议应用：

(1) PING (Packet InterNet Groper) : 连通性测试

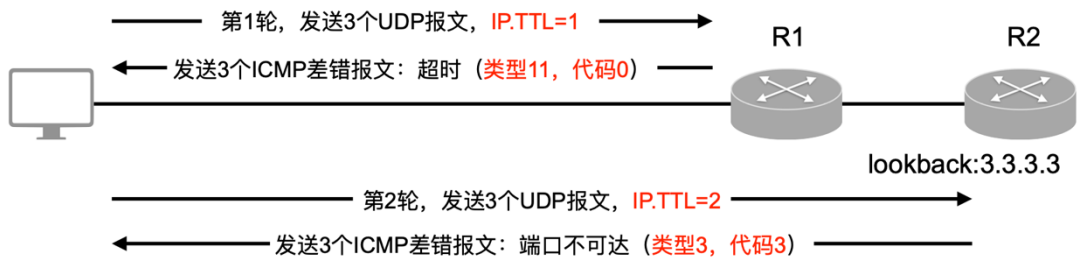
```

li@ubuntu1604:~$ ping -c 3 www.baidu.com
PING www.wshifen.com (103.235.46.39) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 103.235.46.39: icmp_seq=1 ttl=38 time=387 ms
64 bytes from 103.235.46.39: icmp_seq=2 ttl=38 time=470 ms
64 bytes from 103.235.46.39: icmp_seq=3 ttl=38 time=472 ms

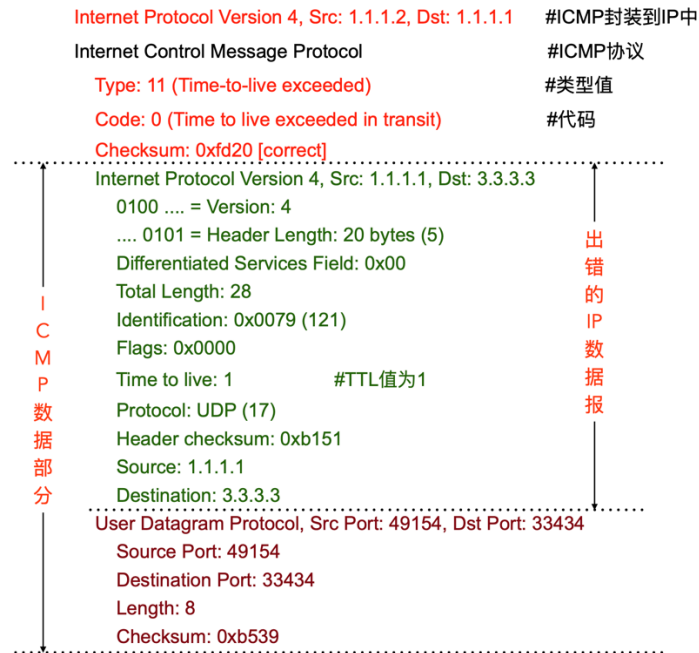
--- www.wshifen.com ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2000ms
rtt min/avg/max/mdev = 387.418/443.393/472.366/39.596 ms
li@ubuntu1604:~$

```

(2) Traceroute: 分组路径跟踪测试

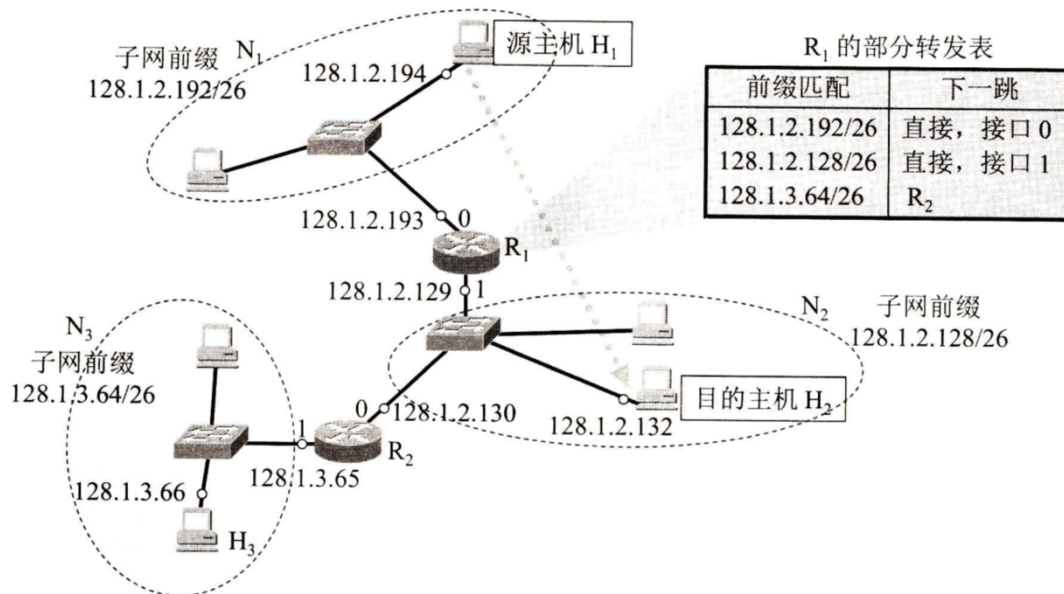


超时差错报告报文：



9、分组转发过程

目前，互联网采用基于终点（目的地址）的转发。路由器执行查表转发（逐行寻找前缀匹配）操作。



10、**最长前缀匹配**：在采用 CIDR 编址时，如果一个分组在转发表中可以找到多个匹配的前缀，那么就应当选择前缀最长的一个作为匹配的前缀。这个原则称为最长前缀匹配。网络前缀越长，其地址块就越小，因而路由就越具体。

11、两种特殊路由：主机路由和默认路由。

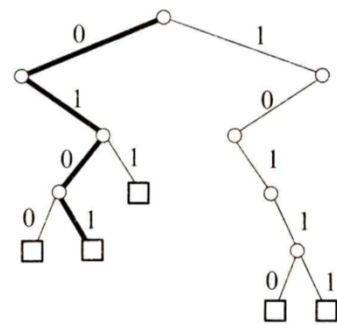
主机路由(host route)：又叫作特定主机路由，这是对特定目的主机的 IP 地址专门指明的一个路由。采用特定主机路由可使网络管理人员更方便地控制网络和测试网络，同时也可在需要考虑某种安全问题时采用这种特定主机路由。在对网络的连接或转发表进行排错时，指明到某一台主机的特殊路由就十分有用。假定这个特定主机的点分十进制 IP 地址是 a.b.c.d，那么在转发表中对应于主机路由

的网络前缀就是 a.b.c.d/32。实际的网络不可能使用 32 位的前缀，因为没有主机号的 IP 地址是没有实际意义的。但这个特殊的前缀却可以用在转发表中。不难看出，32 个 1 的子网掩码和 IP 地址 a.b.c.d 按位进行 AND 运算后，得出的结果必定是 a.b.c.d，也就是说，找到了匹配。这时就把收到的分组转发到转发表所指出的下一跳。主机路由在转发表中都放在最前面。

默认路由(default route): 这就是不管分组的最终目的网络在哪里，都由指定的路由器 R 来处理。这在网络只有很少的对外连接时非常有用。在实际的转发表中，用一个特殊前缀 0.0.0.0/0 来表示默认路由。这个前缀的掩码是全 0 (/0 表示网络前缀是 0 位，因此掩码是 32 个 0)。用全 0 的掩码和任何目的地址进行按位 AND 运算，结果一定是全 0，即必然是和转发表中的 0.0.0.0/0 相匹配的。这时就按照转发表的指示，把分组送交下一跳路由器 R 来处理（即间接交付）。

12、二叉线索查找（高效查找）: IP 地址中从左到右的比特值决定从根节点逐层向下层延伸的路径，二叉线索中的各个路径代表转发表中存放的各个地址。

| 32 位的 IP 地址 | 唯一前缀 |
|-------------------------------------|-------|
| 01000110 00000000 00000000 00000000 | 0100 |
| 01010110 00000000 00000000 00000000 | 0101 |
| 01100001 00000000 00000000 00000000 | 011 |
| 10110000 00000010 00000000 00000000 | 10110 |
| 10111011 00001010 00000000 00000000 | 10111 |



三、重点习题

P202: 全部